

# REGLAMENTO PARTICULAR

## 10 HORAS CKS 2022



### ARTICULO 1 – ORGANIZACIÓN DE LA PRUEBA

1.1 Nombre del Campeonato:	10 Horas CKS
1.2 Organizador:	Club Deportivo Castroponce Karting Sport
1.3 Lugar:	Karting Castroponce info@kartingcastroponce.com
1.4 Fechas:	24 Septiembre 2022
1.5 Categorías:	- CKS 390 cc

### ARTICULO – CARACTERISTICAS CIRCUITO

2.1 Longitud del circuito:	1000 Metros.
2.2 Ancho del Circuito:	8 Metros de media.
2.3 Sentido de Giro:	Sentido Horario.
2.4 Verificaciones administrativas:	Torre de Control.
2.5 Verificaciones Técnicas	Zona de Pesaje.
2.6 Box:	Zona de Box.
2.7 Tablón de Anuncios:	<a href="http://www.kartingcastroponce.com">www.kartingcastroponce.com</a>

### **ARTICULO 3 - INSCRIPCIONES**

#### **3.1 INSCRIPCIONES**

3.1.1 Los derechos de Inscripciones se fijan en 900 € por Equipo

3.1.2 Será necesaria la preinscripción antes del día 15 de septiembre del 2022.

3.1.3 Se fija en 350 € el importe de los derechos de Reserva.

3.1.4 Para formalizar la inscripción, será necesario cubrir el formulario de preinscripción.

3.1.5 La preinscripción figurara en la página web junto con el recibo del pago de los derechos de reserva.

3.1.6 Los datos Bancarios para realizar la preinscripción figuraran junto al Boletín

3.1.7 La organización, se reserva el derecho de rechazar cualquier inscripción.

3.1.8 En las verificaciones administrativas será necesario presentar la documentación de todos los miembros del equipo.

3.1.8 Sera necesario designar un capitán.

3.1.9 Sera necesario aportar el resto del importe total de la inscripción.

### **ARTICULO 4 - PARTICIPANTES**

#### **4.1 PARTICIPANTES**

4.1.1 Pilotos Mayores de 14 años.

4.1.2 Los Pilotos menores de 18 deberán estar acompañados por un responsable o tutor y presentar la autorización firmada, que se encuentra junto al Formulario de inscripción.

4.1.4 Equipos de 1 a 4 Pilotos.

4.1.5 Se limita a 18 el número máximo de Equipos.

4.1.6 En caso de llegar al máximo de equipos, se abrirá el plazo de equipos reservas.

4.1.7 El orden de dorsales e inscripción será por riguroso orden de llegada.

4.1.6 El Pesaje se realizará en la zona de las Verificaciones técnicas y se realizará con la equipacion a utilizar por todos los miembros del equipo.

## **ARTICULO 5 - CATEGORIAS**

5.1. CATEGORIA CKS 390 cc

## **ARTICULO 6 – DESARROLLO DE CARRERA**

### **6.1 FORMATO DE LA PRUEBA**

6.1.1 20 minutos de Clasificación.

6.1.2 Se establece un máximo de 1 una parada en la serie de clasificación.

6.1.3 No se establece un mínimo de paradas.

6.1.4 600 minutos + 1 Vuelta de Carrera.

6.1.5 Se establece un mínimo de 10 Paradas.

6.1.6 No se establece un máximo de Paradas.

### **6.2 DESARROLLO DE LA CLASIFICACION**

6.2.1 La salida será desde la zona de BOX, en orden de Dorsal.

6.2.2 La serie de clasificación está establecida a 30 Minutos

6.2.3 El tiempo se empezará a descontar desde la pasada por meta, del último participante.

6.2.4 Se permite el cambio de Piloto en la parada.

6.2.5 No hay tiempo mínimo ni máximo de Conducción en la Tanda de clasificación.

6.2.5 Se establece en 45 segundos el tiempo mínimo de parada.

6.2.6 Para la Parrilla de Salida se tendrá en cuenta el mejor tiempo de cada piloto, en caso de igualdad de tiempos se tendrá en cuenta el segundo mejor tiempo y así sucesivamente.

6.2.7 La Serie finalizará con la Bandera a Cuadros.

6.2.8 Los participantes deberán seguir en todo momento las indicaciones de los comisarios.

### 6.3 DESARROLLO DE LA CARRERA

6.3.1 La salida será “Le Mans” según el orden obtenido en la serie de clasificación.

6.3.2 Los Karts se situarán en un lado del trazado, y los pilotos se colocarán en el lado opuesto.

6.3.3 El inicio de la Carrera se dará con la bandera Verde.

6.3.4 No es necesario que la espalda este en contacto con el asiento para empezar a acelerar el vehículo.

6.3.5 Esta permitido el cambio de Piloto en cada parada.

6.3.6 No es obligatorio el cambio de piloto en cada Parada.

6.3.7 Al alcanzar los 360 Minutos, se mostrará el cartel de 1 Vuelta.

6.3.8 La carrera finalizara con la Bandera a cuadros.

6.3.9 La clasificación final se compondrá en función de las vueltas completadas por cada uno de los equipos, en orden descendente.

### ARTICULO 7 - PARADAS

#### 7.1 PARADAS

7.1.1 La zona de Paradas estará señalizada al tal efecto.

7.1.2 No hay máximo de Equipos simultáneamente en la zona de paradas.

7.1.3 Solo se permite permanecer en la zona de paradas, al piloto entrante y al piloto saliente.

7.1.4 En el carril de paradas se regulará la velocidad por medio de chicanes.

~~7.1.5 El contador de parada se situara al inicio del carril de Box.~~

~~7.1.6 Todos los equipos, dispondrán de pantalla para controlar el tiempo de parada.~~

7.1.7 Una vez en la zona de cambio, los comisarios, procederán al apagado del motor.

7.1.8 Con el motor parado, se procederá al cambio de piloto de piloto.

7.1.9 Los comisarios serán los responsables del cambio de lastres.

7.1.10 El equipo será el único de responsable de que se cumpla el tiempo de parada, que está establecido en 180 segundos. (Vuelta)

7.1.11 En la incorporación a pista siempre tendrá preferencia el Vehículo que está en pista.

## **ARTICULO 8 - AVERIAS**

8.1 En caso de avería en protocolo siempre será el mismo, permanecer siempre en el Kart con la mano levantada y esperar la llegada del Safety Kart para intentar solucionar la incidencia o el de sustitución del Kart.

## **ARTICULO 9 – CAMBIO DE KART**

9.1 Solo se considera avería cuando el Kart presente una evidente falla mecánica que le impida participar con normalidad en la prueba, la supuesta falta de prestaciones no será motivo de cambio o sustitución de Kart

## **ARTICULO - 10 SUSPENSION DE UNA SERIE**

### **Clasificación**

10.1. – En caso de suspensión de la serie de clasificación, se mostrará desde Dirección de Carrera y desde todos los puestos la bandera roja agitada.

10.2 – A partir de ese momento, los vehículos deberán reducir la velocidad y están prohibidos los adelantamientos.

10.3 – Los Pilotos, salvo indicación contraria por parte de los comisarios, deberán dirigirse a la zona de BOX.

10.4 – En caso de reanudarse la manga, se procederá a completar el tiempo restante de la tanda.

10.5 – En caso de no reanudarse, se asignará el mejor tiempo de cada equipo hasta la última vuelta en la cual se mostró bandera roja.

10.6 – Durante el periodo de suspensión de la serie ninguna modificación o cambio será permitido, salvo indicación expresa de Dirección de carrera.

### **Carrera**

10.7 – En caso de suspensión de la serie de clasificación, se mostrará desde Dirección de Carrera y desde todos los puestos la bandera roja agitada.

10.8 – A partir de ese momento, los vehículos deberán reducir la velocidad y están prohibidos los adelantamientos.

10.9 – Los Pilotos, salvo indicación contraria por parte de los comisarios, deberán dirigirse a la zona de BOX

10.10 – En caso de reanudarse la manga, se tendrán en cuenta 2 supuestos:

a) En caso de no haber completado 1 HORA de Carrera, se reiniciará la carrerasiendo, el orden de salida el indicado en la tanda de clasificación.

b) En caso de haber completado mas de 1 HORA, la carrera se reanudaría hasta completar el tiempo reglamentario, el orden de salida sería el indicado en la clasificación actual en la vuelta anterior a la bandera roja.

10.11 – En caso de no reanudarse, se asignará la clasificación tomada en la última vuelta antes de la bandera roja cada equipo hasta la última vuelta en la cual se mostró bandera roja.

10.12 – La suspensión de la Manga, será considerada como una parada en caso de haber superado la hora de carrera.

10.13 – Durante el periodo de suspensión de la serie ninguna modificación o cambio será permitido, salvo indicación expresa de Dirección de carrera.

### **Motivos de Suspensión**

10.14 – Condiciones meteorológicas adversas que impidan garantizar la seguridad de pilotos y espectadores.

10.15 – En caso de encontrarse con algún tramo de la pista parcial o totalmente obstaculizado.

10.16 – En caso de fallo técnico de cronometraje, funcionamiento de los Karts, etc..

10.17 – Cualquier circunstancia que se considere por parte de Dirección de Carrera como Riesgosa o Peligrosa en el funcionamiento normal de la prueba.

### **ARTICULO 11 CONDICIONES DE PISTA**

11..1 En caso de lluvia, se declarará la carrera en agua, habrá que extremar las precauciones.

### **ARTICULO 12 – SAFETY KART**

12.1 El uso de safety car será única y exclusivamente a criterio de dirección de carrera.

12.2 Si el safety car saliera a pista, los puestos por los cuales pasara mostraran siempre la bandera amarilla, indicando de esta forma, la prohibición de adelantar y la obligación de aminorar la velocidad si así lo requiere la situación.

12.3 En caso de Salida del Safety Kart, este se colocara en cabeza de carrera, en ese momento, están prohibidos los adelantamientos y se deberá respetar la velocidad marcada por el coche de seguridad.

### **ARTICULO 13 – BANDERAS**

- 13.1 – Bandera Verde- inicio de la Serie / Pista Libre.
- 13.2 – Bandera Roja – Suspensión de la serie.
- 13.3 – Bandera Amarilla – Peligro en pista, pista total o parcialmente obstruida.
- 13.4 – Doble Bandera Amarilla – Piso resbaladizo.
- 13.5 – Bandera de Cuadros – Finalización de la Serie.
- 13.6 – Bandera Blanca y Negra – Pre-aviso por conducción antideportiva. ( Se Muestra a todos los participantes junto con el dorsal del equipo afectado).
- 13.7 – Bandera Negra con un círculo Naranja – Aviso de avería mecánica, el kart deberá dirigirse a Pit\_Stop inmediatamente.
- 13.8 – Bandera Negra – Descalificación; Se Muestra a todos los participantes junto con el dorsal del equipo afectado. El kart deberá dirigirse a Pit\_Stop inmediatamente.
- 13.9 – No se mostrará en ningún momento de la Carrera las Banderas Azules, será responsabilidad del doblado el facilitar el adelantamiento.

#### **ARTICULO 14 – COMUNICACIONES CON Y ENTRE LOS EQUIPOS.**

- 14.1 – La organización, designará un comisario para las relaciones con los equipos, (a partir de ahora R.P) será este oficial, el encargado de cualquier comunicación entre la organización y los equipos.
- 14.2 – El R.P, estará presente en todo momento y se le distinguirá por el chaleco color negro.
- 14.3 – Solo los capitanes de los equipos podrán interpelar con el R.P.
- 14.4 – Los avisos a los equipos pueden ser 2 formas:
  - a) Mediante comunicación verbal al capitán del equipo.
  - b) Mediante comunicación visual al piloto que se encuentre en pista.
- 14.5 - Está permitido el uso de cualquier tipo de comunicador entre los miembros del equipo, siempre y cuando no se vean afectados los canales de oficiales de comunicación usados por la organización.

## **ARTICULO 15 - COMPARTAMIENTO EN PISTA**

15.1 – Están prohibidas, las siguientes maniobras:

15.1.1 – Un contacto que suponga un beneficio o un perjuicio para cualquiera de los involucrados.

15.1.2 – Los Apoyos

15.1.3 – Cambiar el sentido de la Marcha.

15.1.4 – Variar en 2 o más ocasiones de trazada.

15.1.5 – No respetar el vehículo en marcha durante las incorporaciones a pista.

15.1.6 – No respetar la señalización de Dirección de Carrera o de los puestos.

15.1.7 – Soltar ambas manos del Volante.

15.1.8 – Hacer gestos irrespetuosos hacia otros pilotos, espectadores o miembros de la organización.

15.1.9 – Cualquier acción, que bajo el criterio de los comisarios, suponga un situación de riesgo.

15.1.10 – No respetar la velocidad en el Pit-Lane o en el carril de incorporación.

## **ARTICULO 16 STOP AND GO**

16.1 Para cierto tipo de acciones se contempla la posibilidad de aplicar una aplicación de Stop and Go.

16.2 Esta decisión, se le comunicara al equipo a la mayor brevedad posible momento en el cual se le mostrar al equipo en pista la bandera con la indicación oportuna, tras lo cual tendría 2 pasos por meta más para realizar la penalización.

16.3 Si la comunicación con el equipo fuera imposible o contraproducente, se procedería a comunicar la decisión al propio piloto que este en pista, tras lo cual tendría dos pasos por meta más para realizar la penalización.

16.4 El tiempo establecido para el Stop and go es de 45 segundos y de 90 segundos.

16.4 El Stop and Go se efectuará en la zona marcada al tal efecto. (Anexo 5 ).

## **ARTICULO 17 – PENALIZACIONES**

17.1 – Se establecerá un cuadro de penalizaciones (Anexo 1).

17.2 – La comunicación de las penalizaciones será de acuerdo al artículo 11.4 del presente reglamento.

17.3 – Las penalizaciones y sanciones pueden ser modificadas a criterio de la organización, siempre previo aviso en el Breiffing de los pilotos.

17.4 – Las penalizaciones, pueden ser aplicadas, antes, durante o después de la prueba.

17.5 – Las penalizaciones de carácter económico, deberán ser abonadas en un plazo de 2 horas tras la finalización de la prueba.

## **ARTICULO 18 –APELACIONES Y RECLAMACIONES**

18.1 - Las reclamaciones se presentaran a la organización por las acciones de cualquier equipo o miembro de los equipos que se crean puedan infringir algún artículo de dicho reglamento.

18.2 – Las apelaciones se presentarán a la organización en base a una decisión que haya sido tomada por cualquier miembro de la organización.

18.3 – Todas las penalizaciones son susceptibles de ser Apeladas, salvo en las concernientes a la seguridad.

18.4 – Las apelaciones y reclamaciones se presentarán, oralmente o por escrito, con un máximo de 20 minutos posteriores al hecho apelable o reclamado.

18.5 – Solo los capitanes de los equipos podrán presentarlas.

18.6 – Se deberán presentar al R.P o en su ausencia al director de Carrera.

## **ARTICULO 19 – CLASIFICACIONES**

### **19.1 Clasificación final**

19.1.1- La clasificación final de prueba, se obtendrá en base a los resultados oficiales de la serie de Carrera.

19.1.2 – En caso de empate, el mejor tiempo en cronos, deshará el empate.

19.1.3 -La clasificaciones finales, se publicaran al finalizar la prueba, y tendrán carácter de provisional hasta 20 minutos después de su publicación, a partir de ese momento, se elevaran a definitivas, y ya no cabra recurso de apelación sobre ellas.

19.1.4 – En caso de apelación, la clasificación, no se elevará a definitiva hasta resolver los recursos presentados.

## 19.2 – Clasificación General

19.2.1 – La puntuación de la será la siguiente:

1. 60 puntos
2. 40 puntos
3. 30 puntos
4. 25 puntos
5. 23 puntos
6. 22 puntos
7. 21 puntos
8. 20 puntos
9. Y así sucesivamente hasta el puesto 18

19.2.2 – El equipo que consiga la Pole y la vuelta rápida, serán premiados con 5 puntos extra de cara a la clasificación final de la prueba.

## ANEXO 1

Cuadro de penalizaciones

ARTICULO	HECHO	SANCION
3.1.1	Incumplimiento	No autorizar la inscripción
4..1.1	Menores de 14 años	No autorizar la inscripción
4.1.2	No presentar la autorización	No autorizar la inscripción
4.1.4	Incumplir el número de pilotos	No autorizar la inscripción
6.1.2	No respetar el número de paradas	Anulación de tiempos
6.1.5	No respetar el número de paradas	2 vueltas por parada
6.1.7	No respetar el tiempo mínimo de conducción	2 vueltas
6.2.1	No respetar el orden ni el lugar de salida	10 segundos
6.2.8	No respetar as indicaciones de los comisarios	A criterio de Dirección de Carrera
6.3.2	Adelantarse en la Salida	De 3 seg a 2 Vueltas
7.1.1	Efectuar la parada en otro sitio distinto al establecido	
7.1.2	<b>Entrar con 2 equipos ya en el cambio</b>	<b>90 segundos</b>
7.1.3	Miembros del equipo no autorizados en la zona de Cambio	90 segundos
7.1.4	Tocar o saltarse alguna chicane	15 segundos
7.1.5	No accionar el pulsador	Accionar una vez parado el Kart en la zona de Cambio.
7.1.6	No respetar la velocidad o bajarse del Kart	2 vueltas
7.1.10	Salida adelantada en Box	5 segundos por segundo de adelanto

	Salida retrasada en Box	A criterio de Dirección de Carrera
7.1.11	No respetar a los vehículos en pista	
8	No seguir el protocolo de averías	A criterio de Dirección de Carrera
9	Infracción	A criterio de Dirección de Carrera
10.2	No aminorar la velocidad	50 segundos
10.3	Ignorar las indicaciones de los comisarios	A criterio de los comisarios deportivos
10.6	Manipulación no permitida	A criterio de los comisarios deportivos
10.8	No aminorar la velocidad	50 segundos
10.9	Ignorar las indicaciones de los comisarios	A criterio de los comisarios deportivos
10.13	Manipulación no permitida	A criterio de los comisarios deportivos
11.1	Montar neumático no permitido	En Clasificación – Exclusión de los tiempos.  En Carrera – Exclusión de la prueba.
11.2	Ignorar Bandera avería mecánica	1 vuelta por vuelta de más.
11.3	Exceder el tiempo de trabajo	10 segundos por segundo
12	No facilitar la labor del Safety car	Stop and Go  50 €
13.2	Ignorar bandera	50 segundos
13.3	Adelantar	Perdida de tantas posiciones como haya ganado
13.7 y 10.8	Ignorar las banderas	A criterio de los deportivos, desde 3 segundos hasta la exclusión
13.3	Dirigirse al RP si no es el Capitán	No atender la demanda – 50 €
13.5	Intromisión canales oficiales de la organización	50 €
15.1.1	Infracción al artículo	A criterio de los comisarios deportivos
15.1.2	Infracción del artículo	Desde 15 segundos hasta la exclusión de la prueba
15.1.3	Infracción del artículo	Exclusión de la prueba
15.1.4		Desde 15 segundos hasta la exclusión de la prueba
15.1.5	Infracción del artículo	Desde 15 segundos hasta la exclusión de la prueba
15.1.6	Infracción del artículo	Desde 15 segundos hasta la exclusión de la prueba
15.1.7	Infracción del artículo	25 segundos
15.1.8	Infracción del artículo	A criterio de los comisarios deportivos
15.1.9	Infracción del artículo	A criterio de los comisarios deportivos
15.1.10	Infracción del artículo	30 segundos
16.2	Ignorar bandera	1 vuelta por cada paso de más
16.4	No respetar tiempo mínimo	STOP ANG GO
17.5	No abonar multa	Exclusión de la prueba – No autorizado a Tomar la salida
18.4	Fuera de plazo	No son atendidas
18.5	Persona distinta al capitán	No son atendidas

**#10horascks**